

C2 重傷解決チャート



2	二重切断、医療退役
3	殺傷、爆発傷、40任務休養
4	脚部負傷、32任務休養
5	腕部骨折、24任務休養
6	脚部金属片、8任務休養
7	腕部貫通銃創、6任務休養

8	複数傷、5任務休養
9	脚部断片命中、4任務休養
10	腕部弾丸損傷、3任務休養
11	頭皮負傷、2任務休養
12	脳震盪、1任務休養

8+ 任務休養は、入院を示す。

C1 ランダム・イベント・チャート (任務毎に一度のみ発生)



イベント	
2	エリート部隊の到着： エリートの走行ユニットが増援として到着する。2戦車の識別 [A4] 及び2 INFの練度 [A6] についてサイを振る。それぞれ無作為に置く(通常の配置ルールに従って、エリアA、B、C内)。戦車たちは「砲術」技能を持つと見なされ、これらはチャートB1上で-1で射撃することを意味する。
3	隠匿された狙撃兵 あなたは負傷する。チャートB7上でサイを振る。このイベントを無効にするため、この任務で使用していなければ「第六感」技能を使用できる。すでにハッチを閉鎖していたら、このイベントは無視する。
4	漁りの成功 狡猾な装填手があなたの戦車乗員に戦利品を獲得する。未来の使用のため、戦車マット上に戦利品カウンターを置く。
5	無線機の故障 アンテナの損傷又は何らかの理由のため、あなたは指揮無線機に誰も呼び出すことができない。この任務について、これ以上の砲撃要請を行うことができない。無線機を持たなければ、このイベントを「効果なし」として扱う。
6	工場怠業 奴隷労働が質の低下をもたらす。SPG又は戦車からあなたに射撃された次の主砲弾は、推進火薬の不良のため命中しない。このイベントは、次以降の任務に持ち越すことができる。
7	縁起担ぎ！ プレイヤーは、幸運のお守りを受け取る。プレイヤーは、いずれかの1サイ／複数サイを振り直すために消費できる。このお守りは、未来の使用に持ち越しでき、複数を蓄積できる。
8	天候の急変 天候が突然変化する。現行任務の天候を振り直す。
9	同時弾着射撃 あなたの上級司令部が砲兵を要請し、巨大な対応を獲得した。エリアA、B、Cに砲兵攻撃が命中する。
10	増援 ドイツ軍に突然増援が到着する。1戦車の確認 [A4] 及び2 INFの練度 [A6] のためサイを振る。無作為に置く(通常の配置ルールに従って、エリアA、B、C内)。
11	タクシー乗場 連合軍空軍が上空を覆う。各ドイツ軍車両が1空襲を受ける。B2 HE/MG攻撃チャート上で攻撃するが、-4 DRMを受ける。修正後の「2」以下が振られたら、たとえ戦車又はSPGであっても車両は取り去られる。「B」結果が獲得されたら、車両は走行不能状態。
12	パンツァーファウストの攻撃！ 事前に確認していなかったINFユニットが、あなたへの射撃を試みる。パンツァーファウスト・チャートB4上で、INFを無作為にエリアD又はEに置く。開豁地地形内では、このイベントは無視する。